



# 페르소나



학교 이름:

관계자 중 한 명을 정해 가상의 인물을 떠올리고, 상상하여 학습지를 완성해 봅시다. 이 사람들에게 어떻게 다가가는 것이 좋고 참여하도록 동기를 부여하려면 어떻게 해야 할까요?

그림/사진

이름 / 나이 / 사는 곳

이 사람은 여러분의 프로젝트에 대해 어떻게 생각할까요?

알아두어야 할 기타 사항

관계에 방해가 되는 장벽이나 장애물은 무엇일까요?

이 사람이 좋아하는 것

이 사람이 싫어하는 것

이 사람이 바라는 점, 필요한 것은 무엇일까요?

선호하는 참여방식 (해당항목 모두 선택)

- 휴대폰
- 웹사이트
- 이메일
- 프린트
- 만나서
- 집에서
- 기타( )

이 사람에 대해 알아야 할 또 다른 사항은 무엇일까요?