



Chapter 5. 메타버스 협력 공간 게더타운

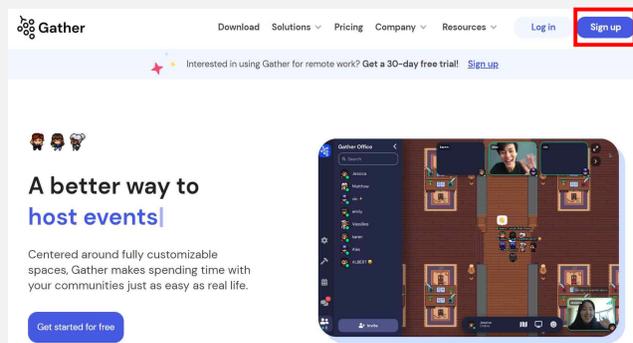
홍수빈 선생님

1 게더타운 소개

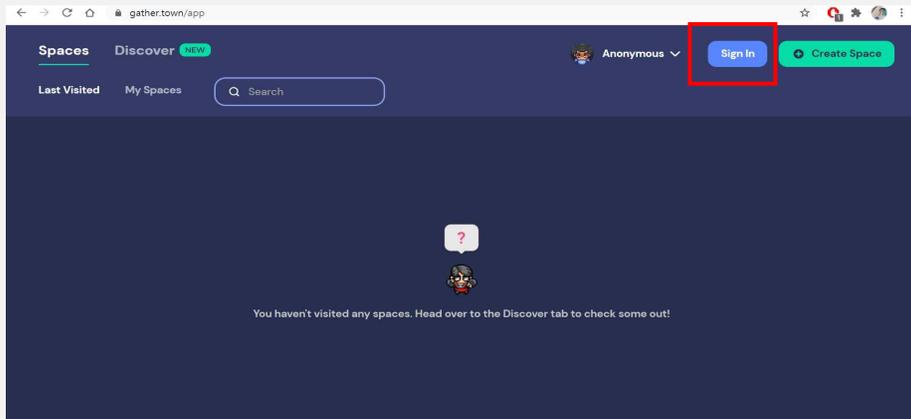
게더타운은 아바타를 가상공간에서 움직이며 여러 가지 활동을 할 수 있는 서비스다. 가상 환경에서 서로 화면과 소리를 공유할 수 있으며 아바타 사이의 거리와 설정에 따라 대화할 수 있는 상대가 유연하게 변한다. 화상대화뿐만 아니라 화면공유, 화이트보드, 게임 등 다양한 기능을 통해 원활한 가상활동을 지원한다. 현재 가격정책 또한 25user까지는 무료로 제공되고 있어 공교육 교육환경에 적합한 도구다.

2 게더타운 가입하기

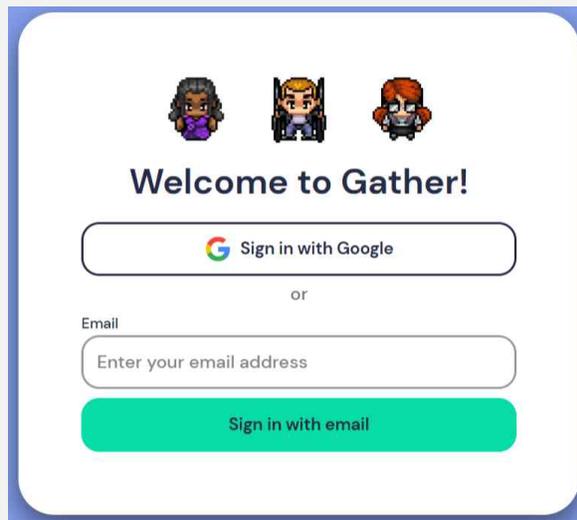
- ① gather.town에 접속한다.
- ② [Sign up]을 클릭한다



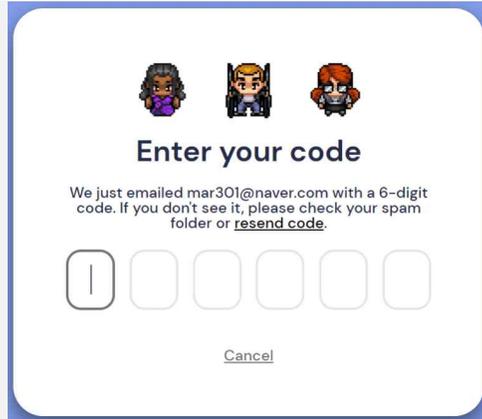
③ [Sign in]을 클릭한다.



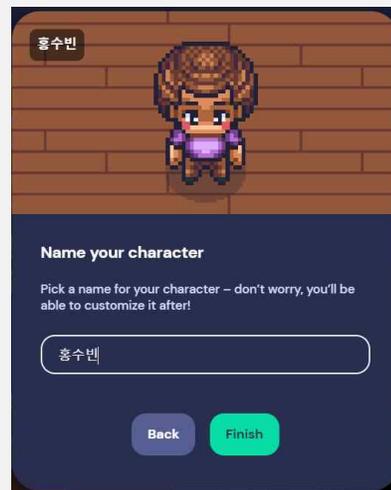
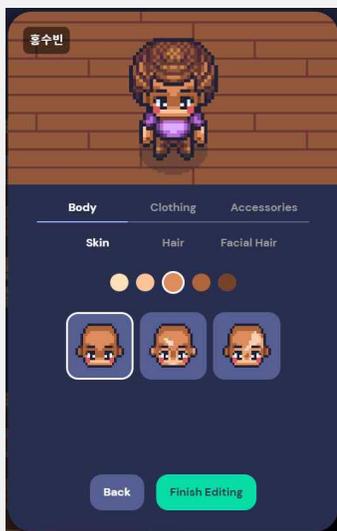
④ 본인이 기존에 사용하던 이메일이나 구글 계정을 이용해서 회원가입할 수 있다.



- 구글계정을 사용할 경우 구글계정을 입력하면 알아서 로그인이 완료된다.
- 다른 이메일 계정을 사용할 경우
 - 1) 사용할 이메일 입력하기
 - 2) 이메일에 접속하여 전송된 메일을 확인하고 돌아와서 6자리 숫자를 입력하기(이메일이 없을 경우 스팸메일함을 확인해야한다.)

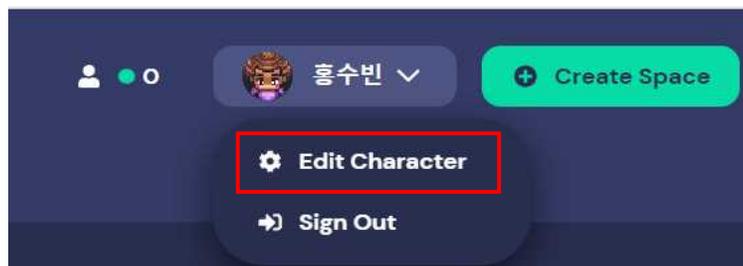


⑤ 사용할 닉네임과 아바타를 선택하여 저장하고, 설정을 마무리한다.



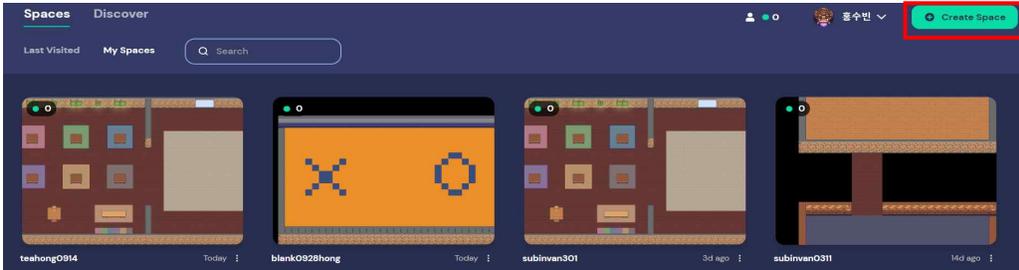
Tip. 캐릭터 꾸미기

캐릭터를 초기 설정한 이후에도 [Edit Character]를 클릭해서 언제든지 다시 꾸밀 수 있다.



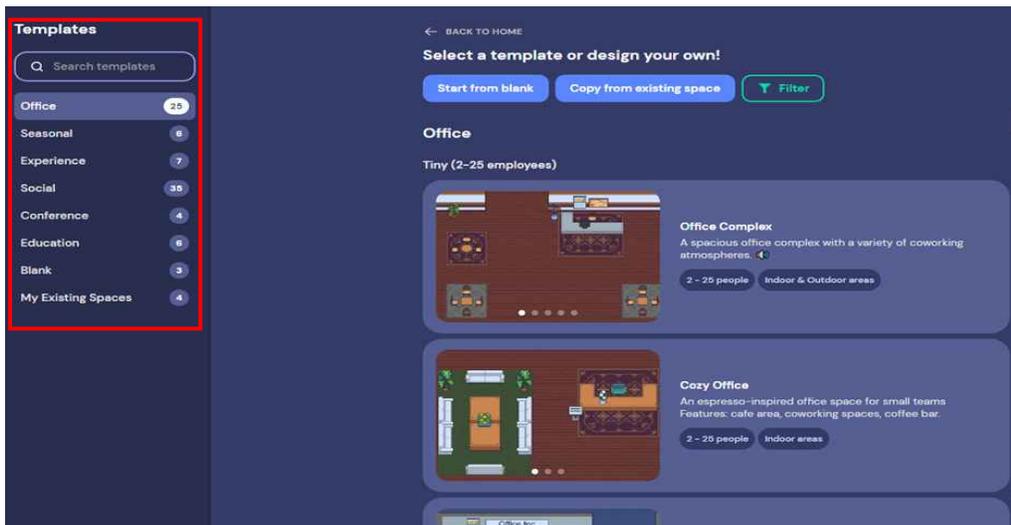
3 게더타운 사용하기

(1) 공간(Space)만들기



[Create Space]를 클릭하여 새로운 공간을 만들 수 있다. 이때 기존에 있는 템플릿을 활용하거나 빈공간에서 완전히 새로운 공간을 창조할 수도 있다.

1) 템플릿 활용하기



- 카테고리가 구분되어 있으며 크기, 오브젝트, 사용목적에 따라 다양한 것들이 준비되어 있다.

- 사용할 템플릿을 클릭하고 이름(url로 사용되기 때문에 신중하게 설정해 주어야 함.), 비밀번호 등을 입력해 주면 간단하게 공간을 만들 수 있다.

Name your space

⚠ **Your space cannot be renamed once it's created**

Space name* (Appears at the end of URL)

yourspaceName

🔒 **Password protect**

Password

What are you building this space for?*

Choose an answer (Required) ▾

✔ **Create space**

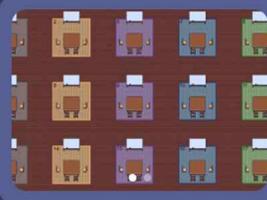
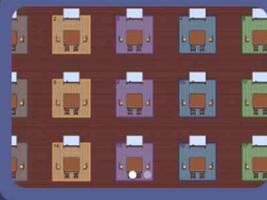
공간 아이디를 만든다
URL에 들어가기 때문에
신중하게 만들기

비밀번호를 정해준다.
보안성을 강화하기 위해
반드시 비밀번호 사용 권장

스페이스를 만드는 목적을
선택해 주면 된다.

Tip. 교육용 템플릿

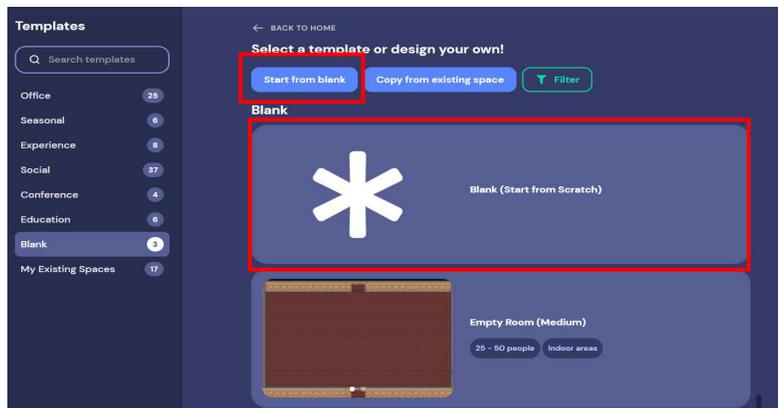
현재 탑재되어있는 교육용 템플릿 현황은 다음과 같다.

| | |
|--|--|
|  <p>Auditorium An auditorium surrounded by 8 small breakout rooms.</p> <p>100+ people Indoor areas</p> | <p>강당(Auditorium)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 강당은 8개의 휴식공간이 있습니다. - 수용인원: 100명 이상 |
|  <p>Classroom (Large) A spacious classroom with everything you need to teach online.</p> <p>50 - 100 people Indoor areas</p> | <p>교실 (대형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사용자 각자가 비디오를 시청할 수 있는 공간이 있음. - 수용인원: 50-100명 |
|  <p>Classroom (Large) A spacious classroom with everything you need to teach online.</p> <p>50 - 100 people Indoor areas</p> | <p>교실 (대형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사용자 각자가 비디오를 시청할 수 있는 공간이 있음. - 수용인원: 50-100명 |

| | |
|---|---|
|  | <p>교실 (소형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 모둠 활동이 가능한과 수업에 필요한 여러가지 기능이 갖추어져 있음 - 수용인원: 2-25명 |
|  | <p>휴게공간</p> <ul style="list-style-type: none"> - 놀고 사교할 수 있는 실내외 공간이 있는 넓은 공간임 - 게임방, 축구장 2개, 피크닉테이블, 블랙탑 게임, 워터 슬라이드, 숲 - 수용인원: 100명 이상 |
|  | <p>학교(중형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 중간 규모 학교를 위한 완벽한 온라인 학습 환경을 제공합니다. - 교원 휴게실, 20-30인 교실 4개, - 넓은 휴식 공간 - 수용인원: 100명 이상 |
| | <p>학교(소형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 소규모 학교를 위한 완벽한 온라인 학습 환경을 제 |

| | |
|---|--|
|  | <p>공함</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2개의 휴게실, 20-30인 교실 8개, 강당, 넓은 휴식 공간 - 수용인원: 50~100명 |
|---|--|

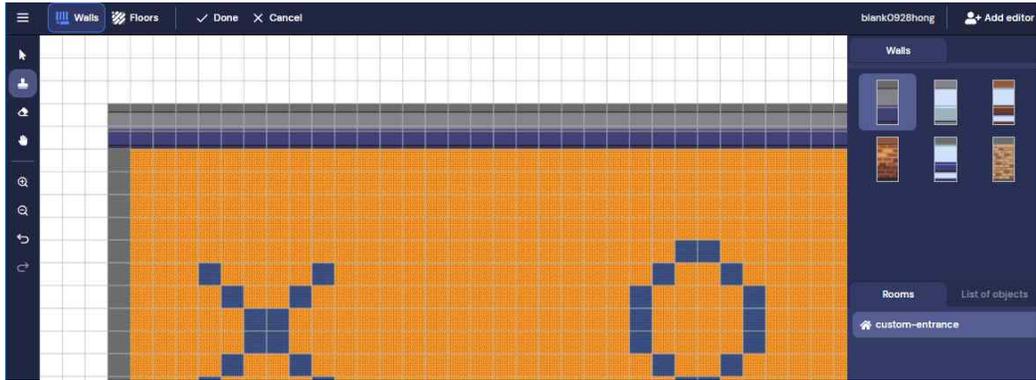
2) 새로 만들기(Start from blank)



- [Start from blank]를 클릭하고, Blank를 클릭하면 빈공간이 열리고 백지 상태에서 공간을 만들 수 있다.



- [Walls & Floors]를 클릭해서 원하는 형태의 벽과 바닥을 만든다.



- 제작이 완료되면 [Done]을 클릭해서 완료한다. 하지만 아직 타일효과가 적용되지 않았기 때문에 공간은 이미지일 뿐이다.

(2) 타일 효과 적용 및 수정하기

게더터운은 캐릭터가 직접 이동하면서 여러 가지 동작을 수행하는데 위치에 따라 공간의 속성이 있는데 이는 타일효과(Tile Effects)에 의해 결정된다. 통과할 수 없는 공간(Impassable), 공간에 들어 올 때 처음 소환되는 위치(Spawn), 다른 공간으로 순간이동하는 공간(Portal), 사생활 보고 공간(Private Area), 모두에게 주목받을 수 있는 공간(Spotlight) 등이 그것이다.

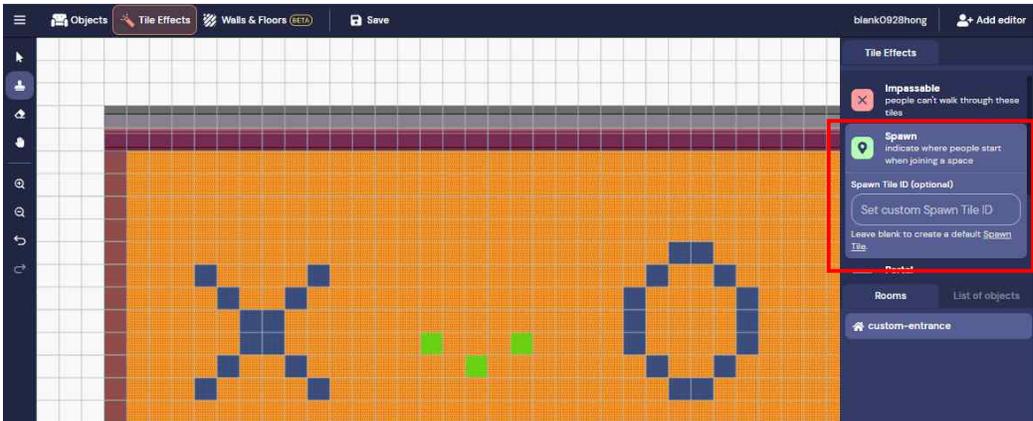
1) Impassable

캐릭터가 지나갈 수 없게 만드는 효과의 타일이다. 벽이나 통과할 수 없는 오브젝트에 적용하는 것이 일반적이다. 소통하는 것을 차단하지 않기 때문에 벽으로 분리되어도 가까이 있는 사람들과 연결할 수 있다.



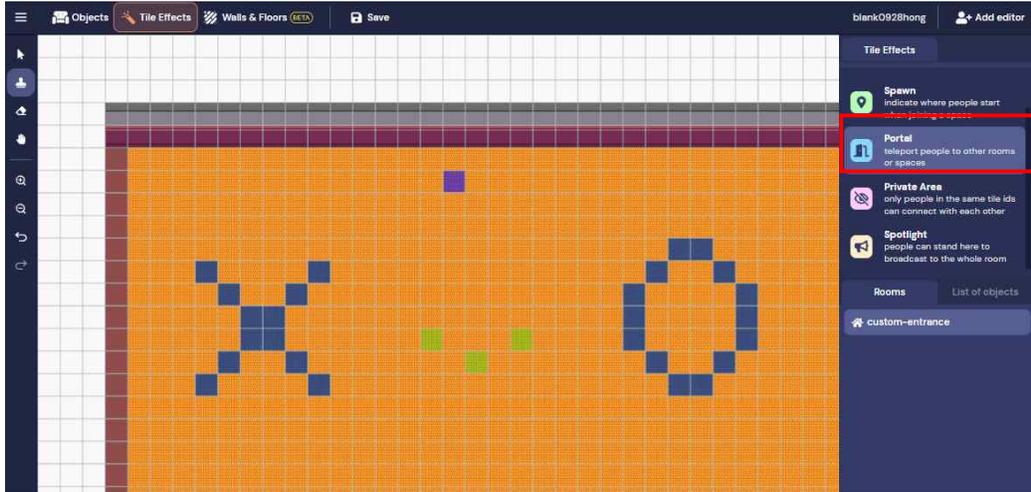
2) Spawn

아바타가 처음으로 공간에 들어올 때 Spawn 효과가 포함된 기본 룸의 타일 중 하나에 임의로 배치된다. 각 룸에는 적어도 한 개의 Spawn 타일이 필요하지만 여러 개의 Spawn 타일을 넣을 수 있어 게스트를 여러 곳으로 분산되는 데에 크게 도움이 된다.



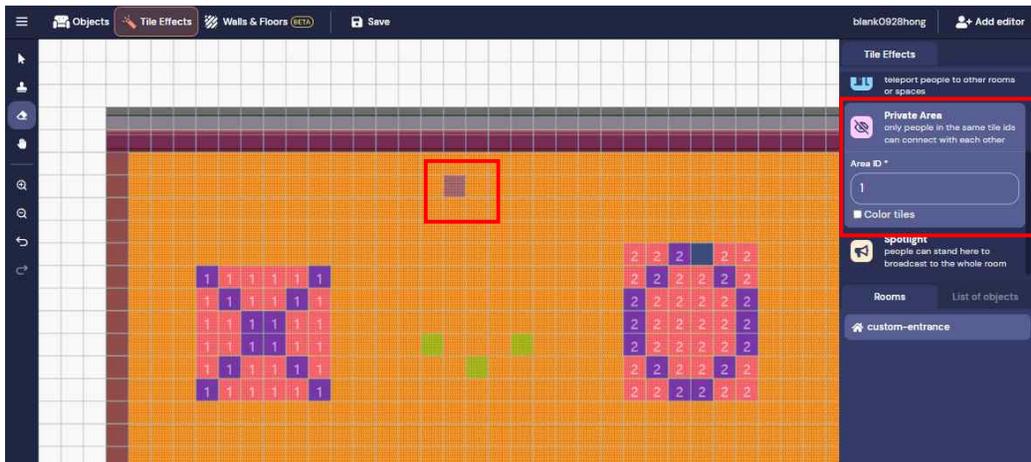
3) Portal

캐릭터가 포털에 들어오면 즉시 다른 타일로 이동된다. Portal은 같은 룸에 있는 다른 공간, 다른 룸, 다른 공간(space)로 이동할 수 있게 만들어 준다.



3) Private Area

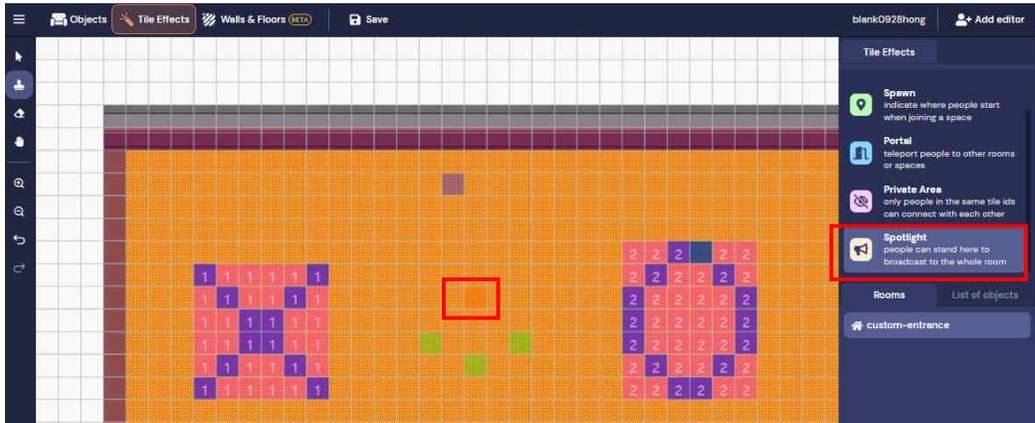
이 타일에 서 있는 캐릭터는 비디오와 오디오를 통해 자동으로 그 Private Area에 있는 다른 모든 사람과 연결되고 밖에 있는 캐릭터들과의 소통은 차단된다. 이것은 일반적으로 연결하기에 너무 먼 아바타를 서로 연결하거나 같은 Private Area가 아닌 곳에 서 있는 아바타를 제외함으로써 상호작용 범위를 조절하는 효과를 줄 수 있다.



4) Spotlight

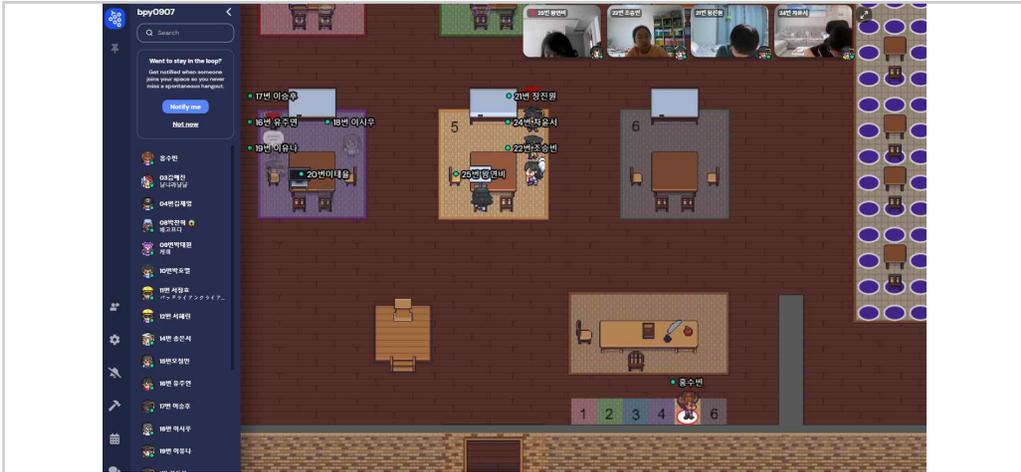
이 타일에 서 있는 캐릭터의 오디오/비디오는 같은 룸에 있는 모든 사람들에게 방송된다. 이 효과는 캐릭터 사이의 거리, 통과할 수 없는 타일, 개인 영역

타일 또는 다른 타일 효과와 관계없이 발생하지만 다른 룸에는 적용되지 않는다.



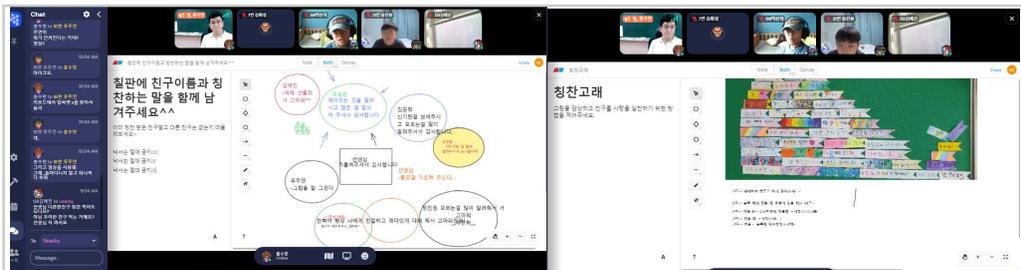
4 게터타운 수업에 활용 방법

(1) 모둠 활동



- Private Area 효과를 이용하여 모둠 공간을 만들고 교사는 편리하게 모둠을 순회하며 지도할 수 있다.

(2) 공유 캔버스 활동



- 공유 캔버스를 이용하여 공동작업을 하거나 작품을 게시하는 활동이 가능하다.

- 이는 기본 공유 캔버스와 더불어 패들렛, 구글 문서 도구와 같은 다른 공유 문서 서비스들과도 연동해서 사용할 수 있다.

(3) 공동 협력 프로젝트 수행 하기



- 다른 사람들과 협력해서 문제를 해결해야 하는 과제를 제시하고 움직이며 직접 소통해서 문제를 해결하는 경험을 줄 수 있다.

(4) 보물찾기



- 공간을 돌아다니며 숨겨진 보물을 찾아 미션을 해결하는 활동형 수업이 가능하다.