



Chapter 4. 소스 관리공간

깃허브(GitHub)

양다예 선생님

1 깃허브 소개

깃허브는 오픈 소스 및 상용 소프트웨어 개발에 일반적으로 사용되는 분산 버전 제어 시스템의 예인 깃(git)의 저장소이다. 깃허브를 통해 깃으로 관리하는 소스 코드들과 프로젝트를 업로드하고 공유할 수 있다. 깃허브는 오픈 소스를 공유하기 때문에 깃을 저장하는 용도뿐만 아니라 다양한 소스 코드를 수정하고 관리하는 데 활용한다.

깃허브를 통해 소스 코드 변경 사항을 모두 확인할 수 있고, 나의 저장소에 다른 사람을 초대하여 함께 코드를 수정할 수 있기 때문에 협업을 쉽고 빠르게 할 수 있다. 또한 이슈 트래커를 통해 코드의 기능 문제나 버그 등을 확인할 수 있다. 이러한 장점 때문에 많은 기업들이 소프트웨어를 개발할 때 깃과 깃허브를 사용하고 있다.

이 자료에서는 깃허브의 가입부터 기본적인 사용방법 등을 다루도록 하겠다.

2 깃허브 가입하기

- ① <https://github.com/> 에 접속한다.
- ② [Sign up]을 클릭한다.



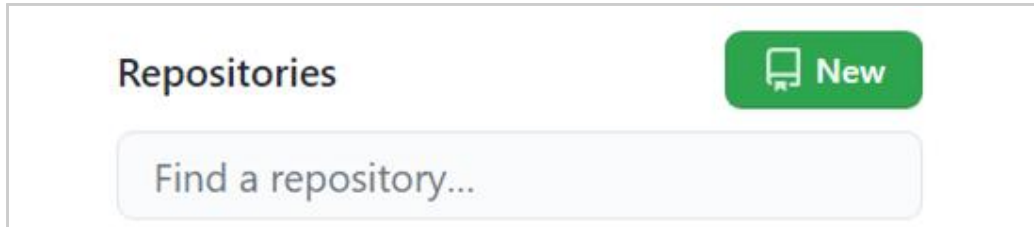
- ③ 본인이 기존에 사용하던 이메일을 이용하여 회원 가입할 수 있다.
- 1) 사용할 이메일 입력하기
 - 2) 이메일에 접속하여 전송된 메일을 확인하고 돌아와서 확인 코드 6자리 숫자를 입력하기(이메일이 없을 경우 스팸메일함을 확인해야한다.)



3 깃허브 사용하기

(1) 저장소(Repository) 만들기

Repository를 만든다. [New]를 클릭한다.




저장소의 이름(Repository name)과 설명(Description)을 작성하고 모든 사람이 접근할 수 있는지(Public), 지정한 사람만 접근할 수 있는지(Private)를 선택한다.

Create a new repository


A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere?
[Import a repository.](#)


Owner * Repository name *

 yedyday ▾ /

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about **solid-computing-machine**?

Description (optional)

 **Public**
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

 **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

README는 방문자가 저장소를 방문할 때 가장 먼저 보게 되는 항목이다.
README 파일에는 일반적으로 저장소의 설명을 넣는다.

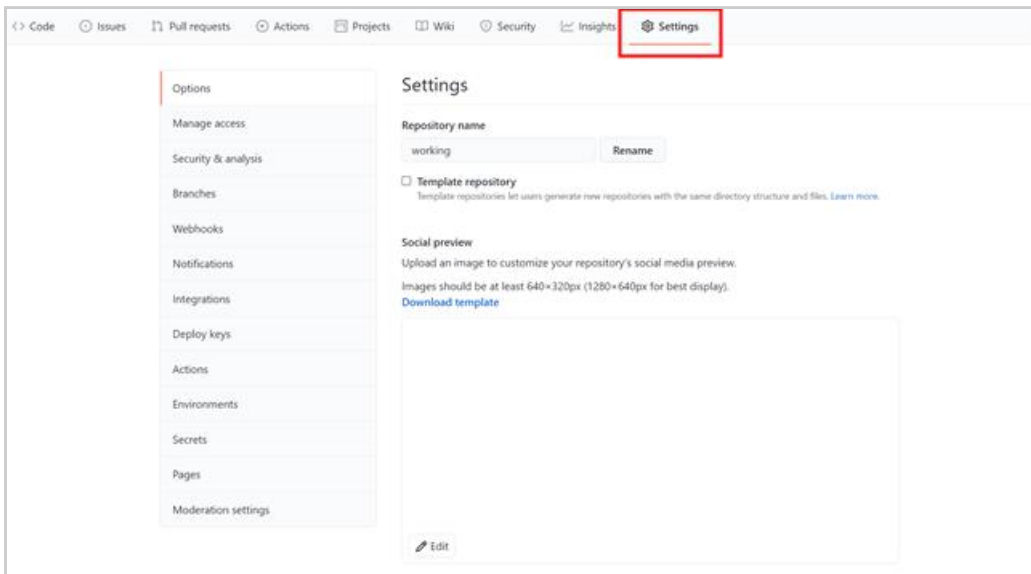
Initialize this repository with:
Skip this step if you're importing an existing repository.

- Add a README file**
This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)
- Add .gitignore**
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)
- Choose a license**
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

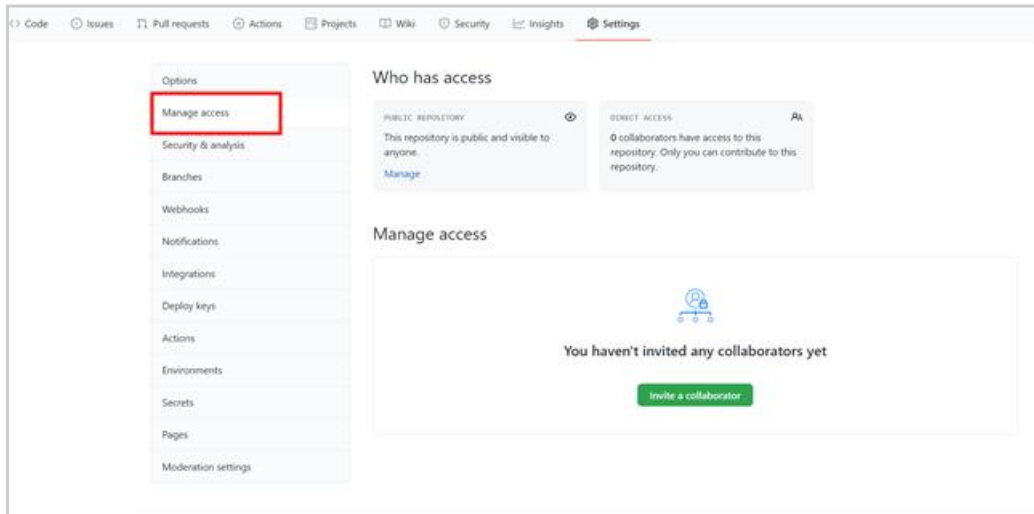
[Create repository](#)

(2) 팀원 초대하기

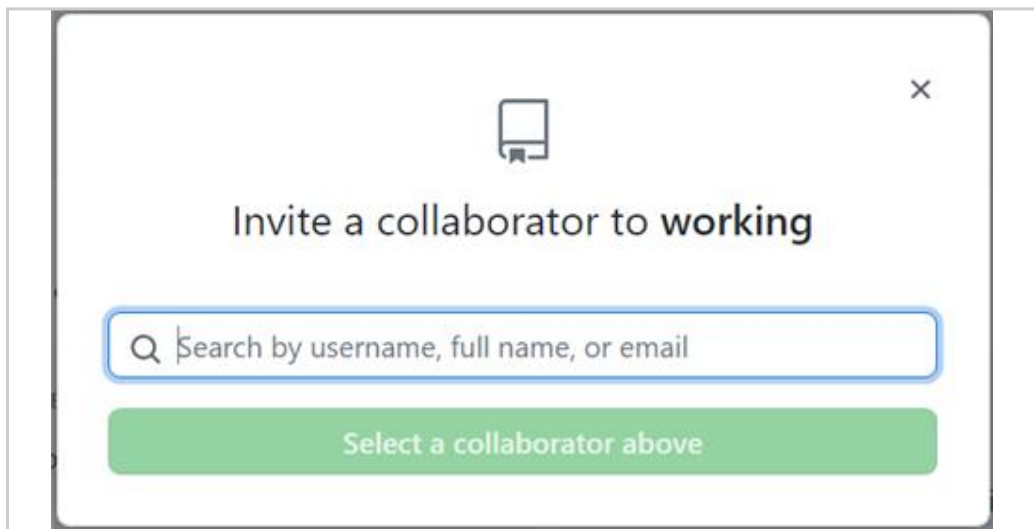
나의 저장소 상단에 [Settings]를 클릭한다.



[Manage access]를 누르면 팀원을 초대할 수 있다.

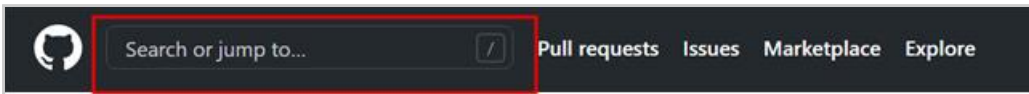


초대하고 싶은 팀원의 사용자 이름 또는 이메일을 입력한다.

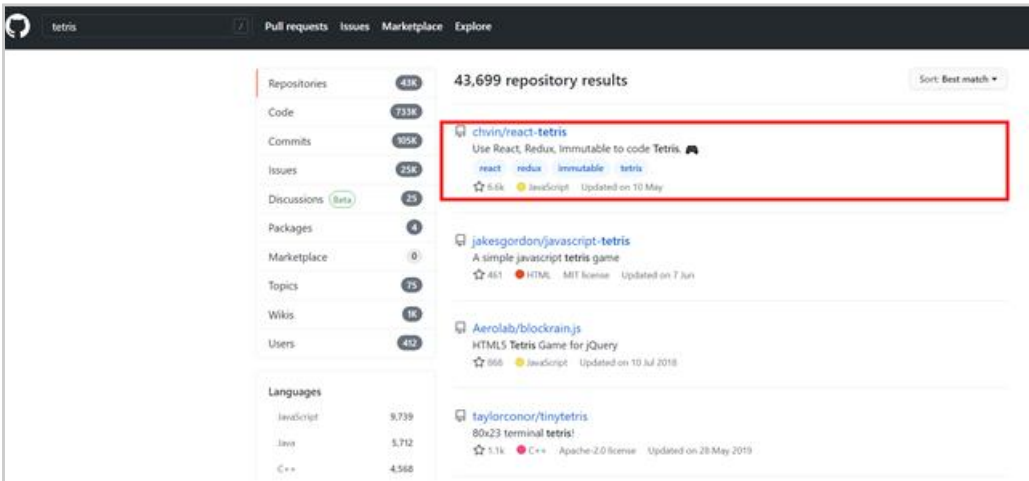


(3) 오픈 소스 가져오기

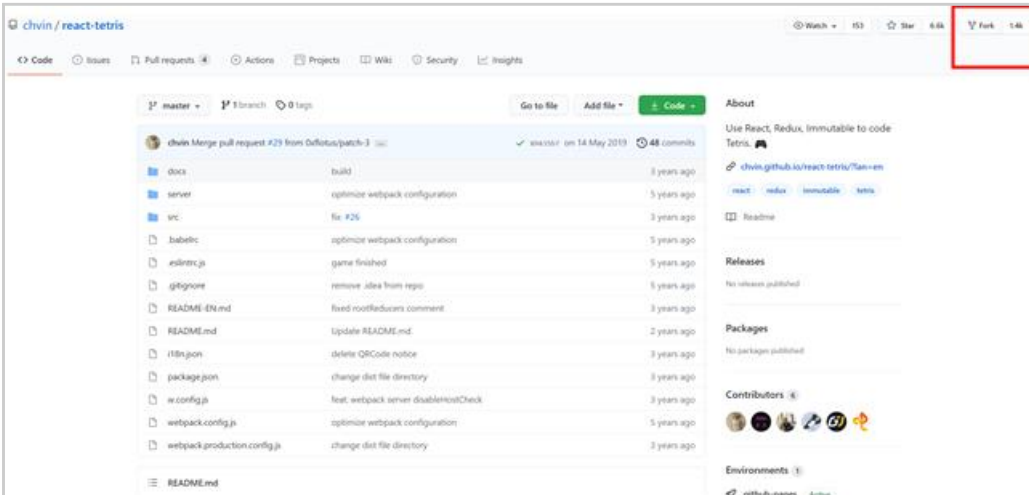
로그인 후 상단에 있는 검색창에 찾고 싶은 오픈 소스를 이름을 치고 검색한다.



검색된 프로젝트 중에서 하나를 선택한다.



[folk]를 클릭하여 나의 계정에 복사한다.



복사한 프로젝트의 [코드(Code)]를 눌러 Download.ZIP을 다운 받으면 내 컴퓨터로 소스 코드를 가져올 수 있다.

