



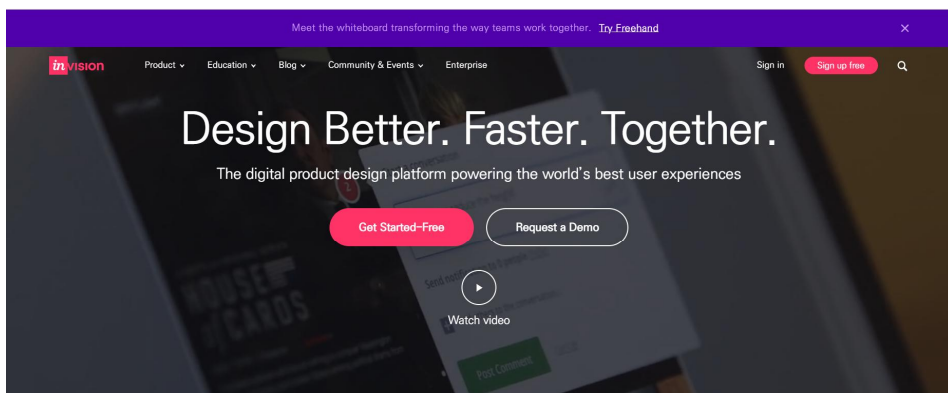
Chapter 1. 협력 디자인 공간

인비전(Invision)

<https://www.invisionapp.com>

1 인비전 소개

디지털 제품 설계 및 개발 내에서의 포괄적 협업을 위한 플랫폼으로 화면 간 인터랙션을 표현하는 프로토타이핑 도구이다. Lo-fi 로우 피델리티(낮은 수준의 정확도) 프로토타이핑으로 앞단 설계에서 사용하기 적합한 툴. 통상적으로 전체 서비스의 흐름이나 넓은 범위의 시나리오를 확인해보고자 할 때 제작하는 프로토타이핑, 복잡한 인터랙션/애니메이션이 들어가기보다는 스크린샷과 스크린샷을 연결하고 그 연결 부분의 발화동작(ex. 터치, 스와이프)과 간단한 인터랙션(ex. 디폴트, 플립)적용 정도로 진행한다. 낮은 러닝커브, 직관적인 사용법으로 사용하기 쉽다. Craft 플러그인 : 포토샵, 스케치 연동 + 다양한 협업 툴 호환성이 높다. 1개의 프로젝트에 대해선 무료이나 프로젝트의 개수, 혹은 팀의 규모에 따라 다른 가격을 지불해야 한다.













Hi there 🤖 How can I help you out today?



- 활용시 필요한 사전 작업
 - 회원가입

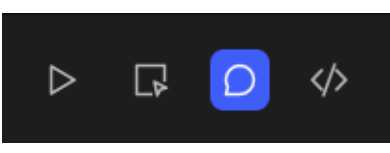
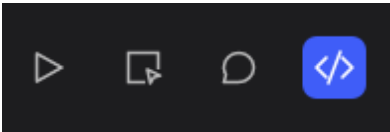

2 인비전 사용처

메뉴	요약
<div style="text-align: center;"> <p>메뉴</p> <p>Create new prototype</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">Name your prototype</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Desktop ✓</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>iPhone X</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>iPhone</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Android</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;">  <p>iPad</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Android Tablet</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Apple Watch</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Android Wear</p> </div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> <div style="background-color: #4a7ebb; color: white; padding: 5px 15px; border-radius: 3px; cursor: pointer;">Create</div> </div> </div>	<p style="text-align: center;">요약</p> <p>새로운 프로토타입 만들기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 프로토타입 이름 적기 - 기종 선택
<div style="text-align: center;"> <p>+ Add screens</p> <p>Add your screens</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 20px;"> <div style="width: 45%; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;"> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;">  </div> <p style="font-size: 0.8em; margin-top: 5px;">Sync files from Sketch or Photoshop</p> <p style="font-size: 0.7em; margin-top: 2px;">Use the Craft plugin to turn your designs into interactive InVision prototypes.</p> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <div style="background-color: #d9d9d9; padding: 2px 10px; border-radius: 3px; cursor: pointer;">Download Craft</div> </div> </div> <div style="width: 45%; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;"> <div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;">  </div> <p style="font-size: 0.8em; margin-top: 5px;">Drag and drop screens here</p> <p style="font-size: 0.7em; margin-top: 2px;">Pull in any PNG, JPG, or GIF to get started with vibrant imagery. The max file size is 10 MB.</p> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <div style="background-color: #d9d9d9; padding: 2px 10px; border-radius: 3px; cursor: pointer;">Browse your files</div> </div> </div> </div> </div>	<p>스크린 첨부</p> <ul style="list-style-type: none"> - 이미지 파일 업로드(PNG, JPG, GIF) - 스케치나 포토샵에서 작업한 파일을 다운로드

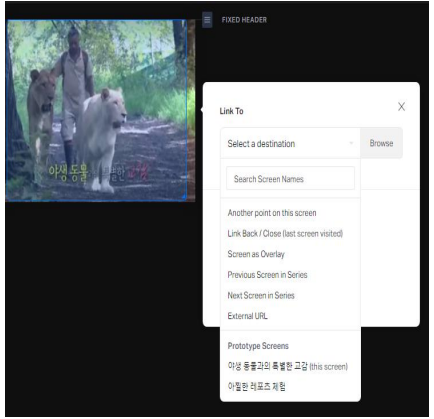


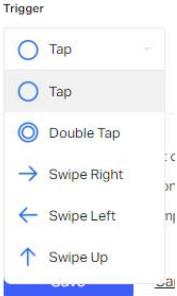
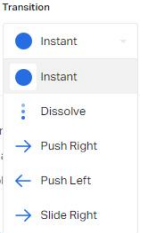
1) 작업 바

메뉴	요약
	작업 바 숨기기 / 보이기
	홈 화면으로 이동
	<ul style="list-style-type: none"> - All screens / 스크린 선택 화면으로 이동 - 스크린(이미지) 추가 ※ 스케치나 포토샵에서 사전에 작업하여 다운로드하는 방법이 있음. 이미지 파일을 바로 업로드하는 방법은 오류가 있음. ※ 스케치는 Mac에서만 구동되고, 파워포인트는 스크린 크기 조절이 어려워 초등학생들이 직관적으로 사용하기 쉬운 카카오오븐(https://ovenapp.io/) 활용하는 것도 좋겠음.
	Play Mode (P): 현재 프로토타이핑을 보는 화면
	Build Mode (B): 프로토타이핑을 하는 화면

	<p>Comment Mode (C): 특정 부분에 대한 의견을 남길 수 있는 화면 (프로젝트에 참여한 유저들 모두 커멘트를 보고 남길 수 있음.)</p>
	<p>Inspect Mode (I): 검사 모드</p>
	<p>기타 기능 : show more actions, add label, share</p>


2) Build Mode

메뉴	요약
	<p>Build Mode - click and drag to create hotspots</p> <ul style="list-style-type: none"> - Link To - Select a destination - 현재 화면의 다른 부분으로 이동 - 현재 화면을 닫음(현재 화면이 열리기 직전 화면이 나타남) - 이미지를 선택해서 현재 화면 위에 겹침 (팝업이나 햄버거메뉴 등 화면의 일부만 가리며 등장하는 이미지를 화면 위에 띄울 때 사용하면 좋음) - 프로토타입 화면 이미지 순서상에서 이전 이미지로 이동 - 프로토타입 화면 이미지 순서상에서 다음 이미지로 이동 - 외부 사이트 열기 - 프로토타입에 추가된 화면 이미지로 이동

	<p>작동 방식</p> <p>Tab, Double Tab, Swipe Right, Swipe Left, Swipe Up, Swipe Down</p>
	<p>화면전환 방식</p> <p>Instant, Dissolve, Push Right, Push Left, Slide Right, Slide Left, Slide Up, Slide Down, Flip Right, Flip Left, Flow, Pop, Side Dissolve</p>

3) Comment Mode

메뉴	요약
	<p>Comment Mode – click to leave a comment</p>
	<p>Add someone</p>
	<p>Add emoji</p>
	<p>Change color</p>
	<p>Open : Anyone viewing this prototype can see this thread</p>
	<p>Private : Only members with edit permissions can see this private</p>

	thread
...	more options - Highlight comment / Discard comment
	게시
Resolve	해결

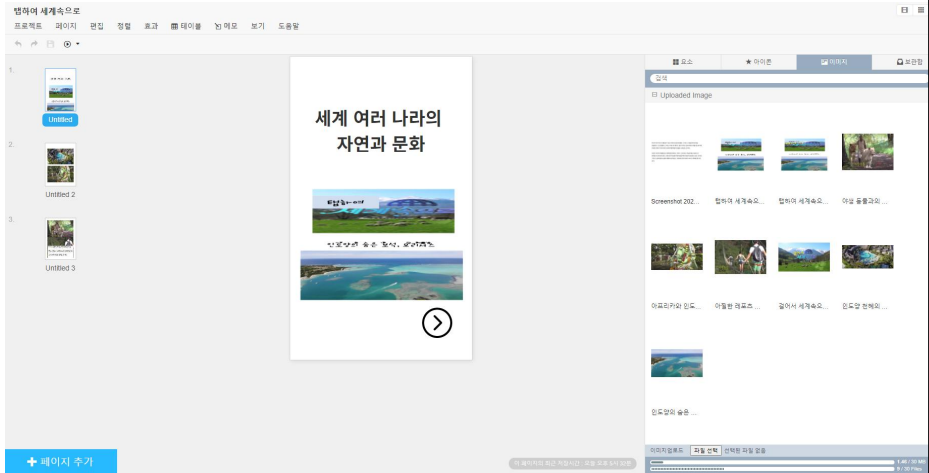
4) 인비전과 함께 사용하면 좋은 프로그램

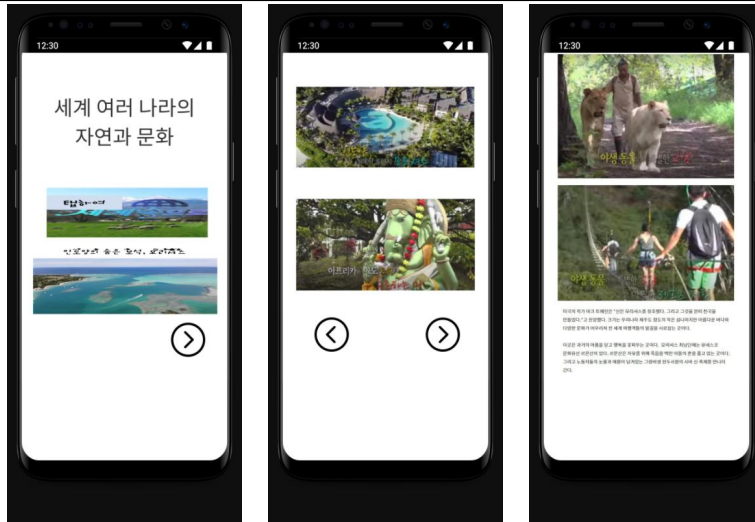
- 인비전 싱크(Invision Sync) : 스케치 파일과 인비전 프로젝트를 동기화. 스케치에서 수정한 내용이 인비전 프로젝트에 바로 반영됨.
- 크래프트(Craft) : 인비전에서 만든 스케치의 플러그인. 한 가지 요소를 그리드 형태의 배치로 복제, 이미지 요소를 라이브러리 형태로 관리, 공개된 이미지를 무작위로 배치, 텍스트 무작위 입력 등의 기능을 제공함.

3 인비전 수업 활용 예시

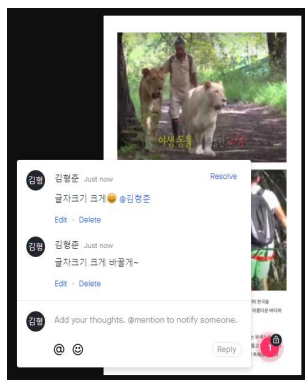
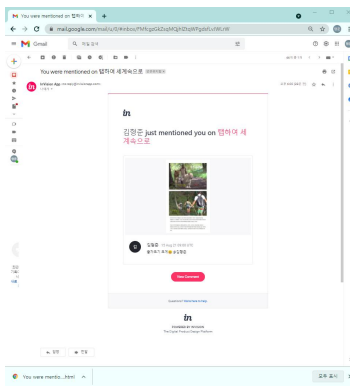
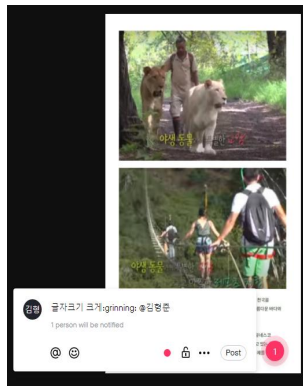
1) 여행 하고 싶은 나라 소개 자료 만들기

배움 주제	‘ 탐하여 세계속으로 ’ - 여행하고 싶은 나라 소개 자료 만들기
학습 목표	Invision을 활용하여 여행하고 싶은 나라의 소개 자료를 만들어 발표할 수 있다.
대상 학년	초등학교 6학년
관련 교과 및 단원	- 사회 : 6-2 1. 세계 여러 나라의 자연과 문화 - 실과 : 다섯째 마당. 쉽게 배우는 소프트웨어와 프로그래밍 - 창체 : Invision을 활용하여 여행하고 싶은 나라의 소개 자료를 만들어 발표하기
관련 성취	[6사07-02] 여러 시각 및 공간 자료를 활용하여 세계 주요 대륙과 대양의 위치 및 범위, 대륙별 주요 나라의 위치와 영토의 특징을

<p>기준</p>	<p>탐색한다.</p> <p>[6사07-03] 세계 주요 기후의 분포와 특성을 파악하고, 이를 바탕으로 하여 기후 환경과 인간 생활 간의 관계를 탐색한다.</p> <p>[6사07-04] 의식주 생활에 특색이 있는 나라나 지역의 사례를 조사하고, 이를 바탕으로 하여 인간 생활에 영향을 미치는 여러 자연적, 인문적 요인을 탐구한다.</p> <p>[6실04-08] 절차적 사고에 의한 문제 해결의 순서를 생각하고 적용한다.</p> <p>[6실04-09] 프로그래밍 도구를 사용하여 기초적인 프로그래밍 과정을 체험한다.</p> <p>[6실04-10] 자료를 입력하고 필요한 처리를 수행한 후 결과를 출력하는 단순한 프로그램을 설계한다.</p>
<p>수업 의 흐름</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 여행하고 싶은 나라를 정하기 - 그 나라에 대한 정보를 조사하여 정리하기 (인터넷, 책자 - 위치, 기후, 국기, 인구, 의식주, 주요 관광지 및 명소 등) - 조사한 자료를 바탕으로 UI 디자인 하기 <ul style="list-style-type: none"> ※ 스케치는 Mac에서만 구동되고, 파워포인트는 스크린 크기 조절이 어려워 초등학생들이 직관적으로 사용하기 쉬운 카카오오븐(https://ovenapp.io/) 활용 
<p>수업</p>	<p>- Invision으로 프로토타이핑하기</p>






- Comment Mode 기능을 이용하여 모뎀원들과 협업하기



- 제작한 포토타이핑 자료를 활용하여 다른 친구들에게 여행하고 싶은 나라 소개하기


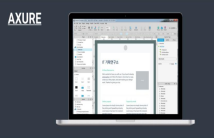
4 유사한 학습 도구

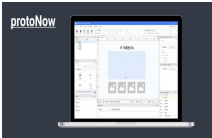
1) 화면 설계 툴

 <p>파워 목업</p>	<p>파워포인트에 추가 메뉴(add-on)를 설치해 목업 기능을 사용할 수 있도록 지원하는 툴. 파워 목업을 설치하면 파워포인트 상단에 PowerMockup 메뉴가 추가되고, 미리 제작해 놓은 레이아웃, 컴포넌트, 내비게이션 등 다양한 목업을 드래그해서 사용 가능. 샘플 사용으로 화면 설계 시간 단축.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 실행환경 : 윈도우 - 가격 : 개인 \$59.99(한화 약 7만원), 파워 목업 리뷰를 포스팅하면 무료 라이선스 취득 가능 - 추천 : 파워포인트 화면 설계 시간을 단축시키고 싶은 사용자에게 적합함. - 공식 사이트 : http://www.powermockup.com - 관련 동영상 : http://youtu.be/OrSxE0XnWLw
 <p>발사믹 목업</p>	<p>스케치한 느낌으로 빠르고 심플하게 서비스 컨셉을 전달할 수 있는 목업 툴. 디테일한 화면 구성은 어렵지만 간단히 스케치할 때는 파워포인트보다 훨씬 편리하게 작업 가능. 영문은 그럴싸하게 보이지만 한글은 살짝 아쉬움.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 실행환경 : 윈도우, 맥, 웹 브라우저 - 가격 : 개인 \$89(한화 약 10만 4천 원) - 추천 : 아이디어를 단시간에 빠르게 스케치하고 싶은 사용자에게 적합함. - 학습 난이도 : 쉬움 - 공식 사이트 : http://balsamiq.com/ - 관련 동영상 : http://youtu.be/MxWTGBQE7zE
 <p>카카오 오븐</p>	<p>전) 다음카카오에서 제작한 온라인 프로토타이핑 툴. 직관적인 인터페이스가 장점으로 처음 사용하는 사용자도 손쉽게 화면을 그릴 수 있고, 온라인으로 제작한 화면을 QR코드 및 단축 URL을 통해 공유할 수 있음. 발사믹 목업과 마찬가지로 디테일한 설계보다는 서비스 컨셉을 간단히 공유하기에 적합함. 디자인 시안 이미지를 업로드해서</p>


	<p>모바일 등의 디바이스에서 테스트해 볼 수 있음.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 실행환경 : 웹 브라우저 - 가격 : 무료 - 추천 : 아이디어를 단시간에 빠르게 스케치하고 싶은 사용자에게 적합함. - 학습 난이도 : 쉬움 - 공식 사이트 : http://ovenapp.io/
--	--

2) 프로토타이핑 툴

 <p>UX핀(UXP인)</p>	<p>웹 브라우저를 통해 와이어프레임과 프로토타이핑 작업을 동시에 할 수 있는 툴. 구글 글라스를 포함한 다양한 디바이스 환경에 맞추어 설계가 가능하며, 다양한 목업을 지원. 웹 브라우저 기반이다 보니 외국인이 많이 활동하는 저녁 시간 대에 툴의 속도 저하. 윈도우에서 한글 타이핑 지원이 원활하지 않음. 스와이프 등의 제스처 기능이 지원되지 않음.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 실행환경 : 웹 브라우저 - 가격 : 월정액, 프로 버전 기준 매월 \$29(한화 약 3만 4천 원) - 추천 : 와이어프레임부터 프로토타입까지 한 번에 제작하고 싶은 사용자에게 적합함. - 학습 난이도 : 어려움 - 공식 사이트 : http://uxpin.com/ - 관련 동영상 : https://www.youtube.com/watch?v=U7ho1H3OXUs
 <p>액슈어(AXURE)</p>	<p>스토리보드에 포함되는 정책, 플로우 차트, 디스크립션까지 모두 작성할 수 있도록 지원. 팀 프로젝트로 협업도 가능. 다른 툴들에 비해 가격이 비쌈.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 실행환경 : 윈도우, 맥 - 가격 : 스탠더드 버전 \$289(한화 약 33만 7천 원), 학생은 무료 라이선스 발급, 월정액 요금제 출시 예정 - 추천 : 와이어프레임부터 프로토타입까지 한 번에 제작하고 싶은 사용자에게 적합함.

	<ul style="list-style-type: none"> - 학습 난이도 : 중간 ~ 어려움 - 공식 사이트 : http://www.axure.com/ - 관련 샘플 : https://bit.ly/1XyRB33
 <p style="text-align: center;">네이버 프로토나우 (protoNow)</p>	<p>네이버에서 만든 프로토타이핑 툴. 다양한 위젯과 인터렉션 기능을 제공하여 프로토타입을 쉽고 빠르게 제작할 수 있는 프로그램.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 실행환경 : 윈도우 - 가격 : 무료 - 추천 : 와이어프레임부터 프로토타입까지 한 번에 제작하고 싶은 사용자에게 적합함. - 학습 난이도 : 중간 ~ 어려움 - 관련 사이트 : https://software.naver.com/software/summary.nhn?softwareId=GWS_001435&categoryId=A0000000# (2021년 8월 31일 서비스 종료예정이나 차후 더 나은 기능으로 제공될 것으로 기대됨.)

3) UI 디자인 툴

 <p style="text-align: center;">스케치 (Sketch)</p>	<p>네덜란드 ‘보헤미안 코딩’ 팀이 만든 UI 디자인 프로그램. UI 디자인에 꼭 필요한 기능만을 담고 있어 좀 더 가볍고 편리하게 디자인할 수 있음. 스케치 프로그램과 연동되는 제플린 플러그인(https://zeplin.io)을 설치하면 디자인 가이드까지 자동 생성됨.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 실행환경 : 맥 - 가격 : \$99(한화 약 11만 5천 원) - 추천 : UI 디자인에 최적화된 디자인 프로그램을 사용해보고 싶은 사용자에게 적합함 - 학습 난이도 : 중간 - 공식 사이트 : http://www.sketchapp.com/ - 관련 동영상 : https://www.youtube.com/watch?v=nwDRT49ML7Y
---	--



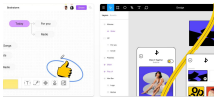
어도비
익스피리언스
디자인 CC
(Adobe XD)

어도비에서 출시한 UI 디자인 & 프로토타이핑 툴. UI 디자인에 최적화된 툴로 쉽고 직관적인 인터페이스가 장점. 아트보드 기반의 화면구성은 스케치와 유사하며 포토샵, 일러스트와의 연동을 완벽하게 지원함. 스케치에서 작업한 파일도 불러와서 사용 가능. 프로토타입 기능을 탑재하고 있어 UI 디자인 후 인터랙션을 빠르게 적용하고 시연해볼 수 있음. 스케치 대비 기능이 제약적이고 공유 레퍼런스 및 연동 플러그인이 적음.

- 실행환경 : 맥
- 가격 : 무료(어도비 계정 필요)
- 추천 : UI 디자인에 최적화된 디자인 프로그램을 사용해보고 싶은 사용자에게 적합함
- 학습 난이도 : 중간
- 공식 사이트 :

<https://www.adobe.com/kr/products/experience-design.html>

- 관련 동영상 : <http://adobe.ly/1VLFAb5>




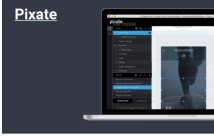
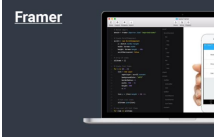
피그마
(Figma)

강력한 디자인 기능과 효율적인 워크플로우를 결합하는 플랫폼. 모던 펜 들, 인스턴트 아크 디자인 등 쉬운 웹 설계 및 웹 기반 실시간 협업 기능 제공. 다양한 무료 폰트, 편리한 버전 관리와 자동 저장 기능, 놀라운 벡터 처리 방법으로 벡터 이미지 생성에 편리함.

- 실행환경 : 윈도우, 맥
- 가격 : starter(무료), professional(월 \$12), organization(월 \$45)
- 추천 : UI 디자인에 최적화된 디자인 프로그램을 사용해보고 싶은 사용자에게 적합함
- 학습 난이도 : 중간
- 공식 사이트 :

<https://www.figma.com/>

4) 디자인 산출물로 작업하는 프로토타이핑 툴

 <p>인비전 (Invision)</p>	<p>우버, 트위터, 에어비앤비 등을 고객사로 두고 있는 프로토타이핑 툴. 포토샵, 스케치 등으로 디자이너가 작업한 작업물을 사이트에 업로드한 다음, UI를 연결해 간단한 인터랙션을 적용할 수 있음. 인비전의 최고 강점은 협업 기능으로, 프로젝트 참여자 간에 다양한 형태로 피드백을 주고 받을 수 있음.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 실행환경 : 웹 브라우저 - 가격 : 한 개의 프로젝트 무료, 월정액, 프로페셔널 버전 \$22(한화 약 2만 5천 원) - 추천 : 슬랙, 트렐로와 같은 협업 모델을 잘 사용하는 사용자에게 추천 - 학습 난이도 : 쉬움 - 공식 사이트 : https://www.invisionapp.com - 관련 동영상 : https://www.youtube.com/watch?v=by991HUSJ0U
 <p>픽사사이트 (Pixate)</p>	<p>2015년 구글이 인수한 프로토타이핑 툴로 현재 아마존, 애플, 페이스북, 구글 등을 포함해 다양한 회사에서 사용하고 있음. 모바일 앱 프로토타이핑에 최적화되어 있으며 인비전, 마블, 플린토보다 디테일한 인터랙션을 설정할 수 있음. 디자인 파일을 업로드한 다음 인터랙션을 적용하는 방식. 사용방법이 조금 어려운 편임.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 실행환경 : 윈도우, 맥 - 가격 : 무료 - 추천 : 좋은 툴이면서 가격도 무료. 프로토타이핑에 관심 있는 디자이너에게 추천 - 학습 난이도 : 중간 - 공식 사이트 : https://www.pixate.com/ - 관련 동영상 : https://www.youtube.com/watch?v=zGcs9Giurp4
 <p>프레이머 (Framer)</p>	<p>Coffee Script라고 하는 개발 언어를 사용하는 코드 기반의 프로토타이핑 툴. 다른 프로토타이핑 툴은 html 기반으로 출력되어 인터랙션에 어색한 부분이 발생하기도 하는데, 프레이머는 코드 기반으로 작동되어 실제 작업물과 흡사하게 작동함. 작업 난이도가 다른 툴에 비해 어려운 편.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 실행환경 : 맥 - 가격 : \$129(한화 약 15만 2천 원) - 추천 : 코드 작업이 익숙하고, 하이 퀄리티 프로토타이핑에 관심 있는 사용자에게 추천 - 학습 난이도 : 어려움

	- 공식 사이트 : http://framerjs.com/ - 관련 샘플 : http://framerjs.com/examples/
--	---

- ※ 와이어프레임(Wireframe) : UI 중심의 화면 레이아웃
- ※ 목업(Mockup) : 실물과 흡사한 정적인 형태의 모형
- ※ 프로토타입(Prototype) : 다양한 인터랙션이 결합되어 실제 서비스처럼 작동하는 모형
- ※ 스토리보드(Storyboard) : 정책, 프로세스, 와이어프레임, 디스크립션 등이 모두 포함된 설계 문서